

CONVOCATORIA PARA INTEGRACIÓN DE LA CONTRALORÍA SOCIAL DEL PROYECTO DE LA NUEVA NORMALIDAD A LA NUEVA PRODUCCIÓN

Con el objetivo de transparentar los procesos y actividades derivadas del Proyecto “De la nueva normalidad a la nueva creación”, y como mecanismo de vigilancia y control del presupuesto otorgado para el óptimo desarrollo de los proyectos culturales. Este año se designó a este proyecto cultural para ser sujeto de observación, motivo por el cual la Secretaría de la Función Pública a través de la Secretaría de Cultura y del Instituto Estatal de la Cultura, invita a la ciudadanía a formar parte de la Contraloría Social en la que se verifique el cumplimiento de las metas y la correcta aplicación de los recursos públicos.

Los interesados en formar parte de la contraloría social deberán cumplir con los siguientes lineamientos:

REQUISITOS

- Nacionalidad mexicana, haber nacido en el Estado de Guanajuato y radicar en el mismo.
- Tener 18 años cumplidos al momento de la publicación de la presente convocatoria.
- No deberán estar adscritos a las Instituciones de Cultura del Estado.
- Disponibilidad de horario.
- Saber leer y escribir
- Ser beneficiaria o beneficiario del proyecto.

REGISTRO

Los ciudadanos interesados deberán registrarse con fecha límite 1 de septiembre de 2020, al correo jbarajasz@guanajuato.gob.mx

Se realizará una asamblea informativa con todos los interesados y se conformará un comité.

SOBRE EL COMITÉ

Se promoverá la participación equitativa de mujeres y hombres. El comité deberá estar conformado como mínimo por dos personas.

Los resultados serán publicados en la página del Instituto Estatal de la Cultura de Guanajuato el 10 de septiembre del presente año.

ACEPTACIÓN PARA INTEGRAR EL COMITÉ

Al momento de ser aceptado para integrar el Comité se solicitarán documentos tales como: identificación oficial, escrito libre de aceptación, comprobante de domicilio, CURP.

Este programa es público, ajeno a cualquier partido político. Queda prohibido el uso para fines distintos a los establecidos en el programa.